

# The DRAGON speaks

Ausgabe #3 05/2012



**Mortal Kombat: VITA**  
Was verspricht der neue Ableger?



**MK Board**  
Neues Update bringt Erfolgssystem.

**DRAGON SPECIAL**

**MILEENA**

# Newsletter 2012

## The Dragon Speaks meldet sich zurück

Nach knapp 7 Jahren mit der letzten Newsletter Volumen 2, startet das Team gemeinsam den neuen Newsletter. Kann euch der Newsletter überzeugen?

# The DRAGON speaks



Bereits 2010 wurde über eine Rückkehr von „The Dragon Speaks“ gesprochen und erst jetzt, ein weiteres Jahr später wurden die Ideen in die Realität umgesetzt. Es wurde ein Logo für den Newsletter erstellt und auch das Grunddesign soll einen neuen Schritt machen.

Neben den eigentlich neuen Informationen zu Mortal Kombat, wird das aus Volumen 1 und 2 bekannte „Dragon Special“, welches genauer auf einen Kämpfer eingeht, wieder dabei sein. Wie bereits am Cover angekündigt, wird sich dieses Special um Mileena drehen, die Zwillingsschwester von Kitana.

### • Mortal Kombat VITA



Die neusten Informationen zum Playstation VITA Ableger von Mortal Kombat 2011 findet ihr auf Seite

2. Ihr habt eine Playstation VITA und besorgt euch auch das Spiel dafür? Dann gibt euer Feedback und Kritik dazu in unseren Forum ab. Wir freuen uns darüber.

### • Neues im Forum



Vor kurzem wurde auch im Community Forum diverse Neuerungen eingeführt. Zum einem wurde ein Erfolgssystem wie man es von Playstation oder Xbox Achievements kennt, eingeführt. Die alt bekannte Shoutbox hat auch wieder ihren Relaunch erfahren.

Mehr dazu erfährt ihr auf Seite 6.

### • Allgemeine News

Wir haben zusätzlich noch einige kurze News, welche um Mortal Kombat passiert sind, auch noch mit in die Newsletter gepackt. Diese findet ihr auf der letzten Seite.

### • Alte Newsletter

Ein Großteil von euch wird sich vielleicht noch an Volumen 1 und 2 erinnern. Für die Nostalgie wurden die Cover der beiden Newsletter eingeführt.



Newsletter Volumen 1  
22. Februar 2005



Newsletter Volumen 2  
27. Mai 2005



# Mortal Kombat - VITA

## Die „Komplette“-Version für die Playstation Vita

2011 erschien Mortal Kombat für die Playstation 3 und XBOX360. Ein Jahr später folgt für den neuen Handheld von Sony, die Playstation VITA, Mortal Kombat erneut, mit allen DLC und exklusiven Inhalten.

Der neueste Teil von Mortal Kombat konnte voll und ganz überzeugen. In vielen Zeitschriften erzielte Mortal Kombat sehr gute Wertungen und für viele Fans ist es eines der besten Spiele der MK-Reihe. Hier war es jetzt nur logisch, dass Warner Bros den Titel auf den neuen Sony Handheld VITA portiert.

Was erwartet uns neben den bekannten DLC und den „exklusiven“ Inhalten?



Neben dem eigentlichen Spiel selbst wird Kratos, wie bereits auf der Playstation 3 - Version, mit dabei sein. Aber nur keine Angst, Skarlet, Kenshi, Rain und Freddy Krueger sowie diverse Classic-Outfits und Fatalities sind ebenfalls mit dabei.

### • Exklusive Inhalte



Ohne neue Inhalte wäre das Ganze ein schlechtes Unterfangen. Deswegen wurden in der VITA- Version einige neue sowie exklusive Inhalte eingefügt.

Beginnen wir mit den exklusiven Inhalten, welche sich in der VITA - Version befinden. Die bereits erschienenen DLC - Kämpfer Skarlet, Kenshi und Rain erhalten mit durchspielen vom „Turm der Herausforderungen“ ein alternatives Outfit.



Die Classic-Outfits wurden erweitert, alle Ninjas erhalten das typische Mortal Kombat Trilogy Outfit, Mileena ihr MK2 Outfit und Skarlet das Classic-Outfit aus Mortal Kombat 2 und Mortal Kombat Trilogy. Zu den neuen Inhalten kommt nun auch „Test your Balance“.



### • Technische Umsetzung

Hier muss man seinem Kämpfer durch richtiges balancieren der VITA das Gleichgewicht halten, ansonsten stürzt er entweder in einen Schwarm Piranha oder wird von Ventilatoren zerfetzt.

Als weitere Neuerung wurde die Touch- Fatality Funktion eingeführt. Dank des Touchscreens der Vita könnt ihr durch Eingabe mit euren

Finger, einen Fatality durchführen, ohne dabei die Tasten zu drücken. Für alle die sehr oft unterwegs sind, wird vielleicht die Funktion „Augmented Reality“ gefallen.



Die Kamera auf der Rückseite übernimmt die aktuelle Aufnahme und projiziert diese in den Hintergrund der Arena. Diese Funktion geht nur bei einer speziellen Arena, hier wurde aus Mortal Kombat 2 „The Tomb“ gewählt. Ein Großteil der Neuerungen bezieht sich auch auf den „Turm der Herausforderungen“. Hier wurden weitere 150 Aufgaben hinzugefügt, hier darf man zum Beispiel als Zombie spielen.



Alle Fans von Tremor dürfen sich ebenfalls freuen, denn der verschollene Ninja, welcher bereits zu Mortal Kombat Armageddon zurück erwartet wurde, hat nun einen kleinen Auftritt im Turm der Herausforderungen. Neben Tremor seinem Auftritt, dürft ihr auch Cyber Shao Kahn, Cyber Scarlet, Shao Kahn und selbst Meat spielen.

### • Technische Umsetzung

Gehen wir kurz von den Inhalten auf die Grafik über. Zwar hat die Playsta-

tion VITA eine ordentliche Leistung, kann aber hier nicht mit der Konsolen-Version mithalten, muss sich aber auch nicht verstecken. Die Kämpfer kommen noch immer sehr gut zur Geltung, trotz fehlender Schatten und Shader-Effekte. Auch bei den Arenen und Effekten lässt die VITA ihre Muskeln spielen.

Hier hat das Netherrealm-Studio vieles richtig gemacht. Neben den eigentlichen DLC wurden die technischen Möglichkeiten der VITA, z.B. durch Augmented Reality und Touch-Fatality gut umgesetzt.



Auch die exklusiven Inhalte lassen den einen oder anderen MK Fan neidisch auf die VITA-Version blicken.

Leider sagt uns die Erfahrung, dass die exklusiven Inhalte wohl nicht für die Playstation 3 und XBOX360 erscheinen werden. Denn die Kuh wurde hier bereits ausreichend mit den DLC gemelken.

Ihr wollt mehr zur VITA Version wissen? Im Forum findet ihr dazu einige Videos und Screenshots.

### • Übersicht der Inhalte

- 16 brandneue alternative Outfits
- 150 neue Turm der Herausforderungen - Missionen
- Touchscreen Unterstützung
- Motion - Sensor Unterstützung
- Augmented Reality



**DAS TÖDLICHSTE TURNIER DIREKT IN DEINER HAND**  
**LE PLUS MORTEL DES TOURNOIS ENTRE VOS MAINS**

Alle Kämpfer und 16 brandneue alternative Outfits  
 Tous les Kombatants légendaires et des costumes exclusifs

PS Vita SYSTEM KOMBAT  
 150 neue Turm der Herausforderungen-Missionen  
 EXCLUSIVEMENT SUR PS Vita  
 150 nouvelles missions dans la Tour des défis

Verwende Touchscreen & die Motion Sensor Features  
 Jouez avec l'Écran Tactile et la Détection de Mouvements

# Mileena - Schön aber tödlich

## Die geklonte Zwillingsschwester von Kitana

*Long live princess..... Mileena. Im Ending von Mortal Kombat Deception erlangte Mileena endlich ihr Ziel; Sie erhielt die Macht unter Kitana´s Namen. Aber wie kam es dazu? Und was steckt hinter ihrer Maske?*

Gehen wir also zurück ins Jahr 1994. Mortal Kombat II erscheint auf dem Markt. Für viele Fans ist es eines der besten MK - Games überhaupt. Das Team um Ed Boon erschuf eine Reihe neuer Charaktere; darunter Kitana und Mileena.

Während Kitana, eine Prinzessin edlen Blutes von Edenia, eine klare Stellung gegen Shao Kahn bezog, blieb Mileena, als ihre teuflische Zwillingsschwester, noch ein Rätsel. Kitana, stets in blau gekleidet, ist mit 2 stählernen Fächern bestückt, wohin gegen Mileena mit zwei Sai-Dolchen ausgerüstet und pink-violett eingekleidet ist.

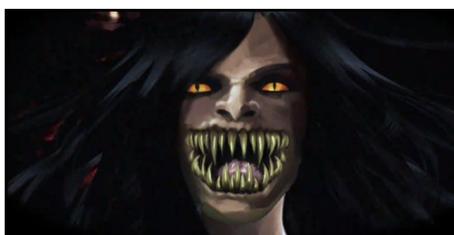


Schon die Waffenwahl ist deutend für den Hintergrund der beiden Frauen. Der Stahl-Fächer – ein Gegenstand der zunächst keine Waffe war, jedoch in der Not zur Waffe wurde und die Sai Dolche – eine schnelle und heimtückische Waffe, ideal für Attentate. Blickt man auf die Moves und Fatalities der Figuren entdeckt man auch hier die fast offensichtlichen Gegensätze.



Kitana vollführt elegante und geschmeidige Bewegungen, Mileena verwendet wildes und aggressives Vorgehen. Kitana´s Moves scheinen fast defensiv, wie der nützliche Fan - Lift, der ideal zur Abwehr von Sprungkicks ist. Mileena hingegen hat diverse schnelle Angriffsmoves, wie den berüchtigten Kick from above / Teleport Kick.

Schon in MK II galt Mileena als der Todfeind Kitana´s und daran hat sich bis heute auch nichts geändert. Im MK II Ending von Mileena erfuh man, was sich hinter ihrer Maske verbarg. Als pures Gegenteil zur Schönheit Kitana´s – entblösste Mileena ihre



diabolische Fratze. Ein menschliches Gesicht mit einem Raubtiergebiss. Die Rasse der Tarkataner, ein barbarisches Volk Outworlds, dessen Anführer Baraka ist – hat ebenfalls solche Zähne.

Dies lässt darauf deuten, dass Mileena womöglich eine Kreuzung aus Tarkataner und Edenier sei. In der Tat ist Baraka seit Mortal Kombat II der Einzige "wahre" Verbündete den Mileena hat. In Ultimate Mortal Kombat 3 hatte Mileena ihren nächsten Auftritt, jedoch ohne ihren Verbündeten Baraka....

Dieser half ihr erst in Mortal Kombat Trilogy wieder. In Ultimate MK3 und MK Trilogy sah Mileena ihrer Feindin Kitana noch immer zum verwechseln ähnlich; lediglich die Sai Dolche und die Kleidung identifizierten sie.

Auf der SEGA Dreamcast gaben Kitana und Mileena ihr Comeback. Die Kleidung der Beiden war nur das erste Mal unterschiedlich, wenn auch nur gering. Als die ersten Bilder zu MK Deadly Alliance erschienen, sah man Kitana, jedoch von Mileena fehlte jede Spur. Als einige Monate später Bilder einer pink-gekleideten Kämpferin ohne Maske mit Sai-Schwertern veröffentlicht wurden, dachte jeder, dass es sich hier um Mileena handelte. Leider war dem nicht so, Mileena wurde scheinbar durch Li Mei, eine Outworld - Kämpferin, ersetzt...

Da die MK - Femme fatales inzwischen einen Fankreis hatten, richteten sich Proteste aller Art an Boon und sein Team und siehe da.. Mileena feierte ihr Comeback als eine der Hauptfiguren in Mortal Kombat Deception. Doch fehlte diesmal Kitana... denn diese blieb Storytechnisch in Gefangenschaft. Von nun blieb Mileena ein festes Mitglied der folgenden MK Spiele.

In Mortal Kombat 2011 - erfuhr für Mileena gar eine Runderneuerung. Ihr Kampfdress wurde freizügiger wie nie und keine der anderen weiblichen Figuren - strahlt mehr aggressives Sexualbewusstsein aus wie sie. Ihre Sieger - Posen sind berüchtigt, aufreizend und provokant. Das viel-

besprochene geheime dritte Kostüm von Mileena, zeigt ihren Wert für die MK Serie: Sex sells. In MK 2011 wird nun auch endgültig der wahre Hintergrund von Mileena aufgedeckt.



Der Zauberer Shang Tsung hat Mileena als einen Klon von Kitana erschaffen. Einen fast perfekten Klon. Mileena gehorcht Tsung und dessen Meister Shao Kahn fast bedingungslos. Das tarkatanische Blut in Mileena's Venen treibt sie blutrünstig in den Kämpfen voran, die Schöne und das Biest in einer perfekten Form. Strebte Mileena anfangs scheinbar nur danach, die wahre Prinzessin von Edenia zu sein und Shao Kahn blind zu folgen, offenbart das Ending für MK 2011 ganz eigene Beweggründe Mileena's.

Sie will Macht und zwar um jeden Preis. Wird sie diese erlangen ?

Klar ist: Mileena wird auch im nächsten Mortal Kombat dabei sein.

Ihr wollt noch mehr zu Mileena Wissen? Mehr dazu findet ihr auf der Homepage, im Bereich Datenbank.

## Mileena's Outfit von MK2 - MK2011



# Forum - Update

## Kommunity Board mit frischen Erneuerungen

Seit dem letzten Update sind bereits einige Monate vergangen. Für das neue Jahr 2012 wurden ein paar neue Plugins zur Erweiterung des Forum-Lebens hinzugefügt.

### • Achievement System

Als erstes neues Update für das Forum haben wir uns für das Erfolgssystem entschieden. Wie bereits in der Spiele-Branche bekannt, erhält der User, durch Tätigkeiten, Erfolgspunkte. Die Punkte bekommt ihr z.B. durch Beiträge schreiben oder beim erstellen einer Signatur. Das Erfolgssystem soll somit euch User etwas



neues bieten. Nutzt gleich die Gelegenheit und ladet Bilder in eure Galerie oder nutzt die Freundschaftsanfrage. Mehr dazu findet ihr im Forum unter euren Profil. Probiert es gleich einmal aus!

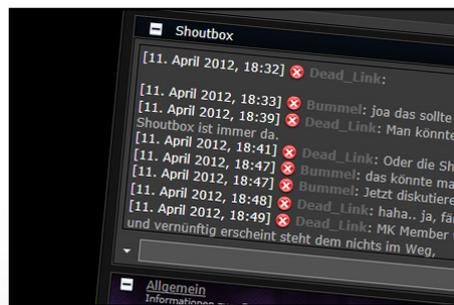
### • Community - Galerie

Wir haben bereits darüber berichtet, möchten es aber hier an dieser Stelle noch einmal erwähnen. Unsere



alte Gallery, welche uns die letzten Jahre gute Dienste für die Bilder ge-

leistet hat, konnten wir erfolgreich auf die neue Community - Galerie umstellen. Alle vorhandenen Bilder, ca 2200, konnten erfolgreich in die vor einem Jahr integrierte Community Galerie übertragen werden.

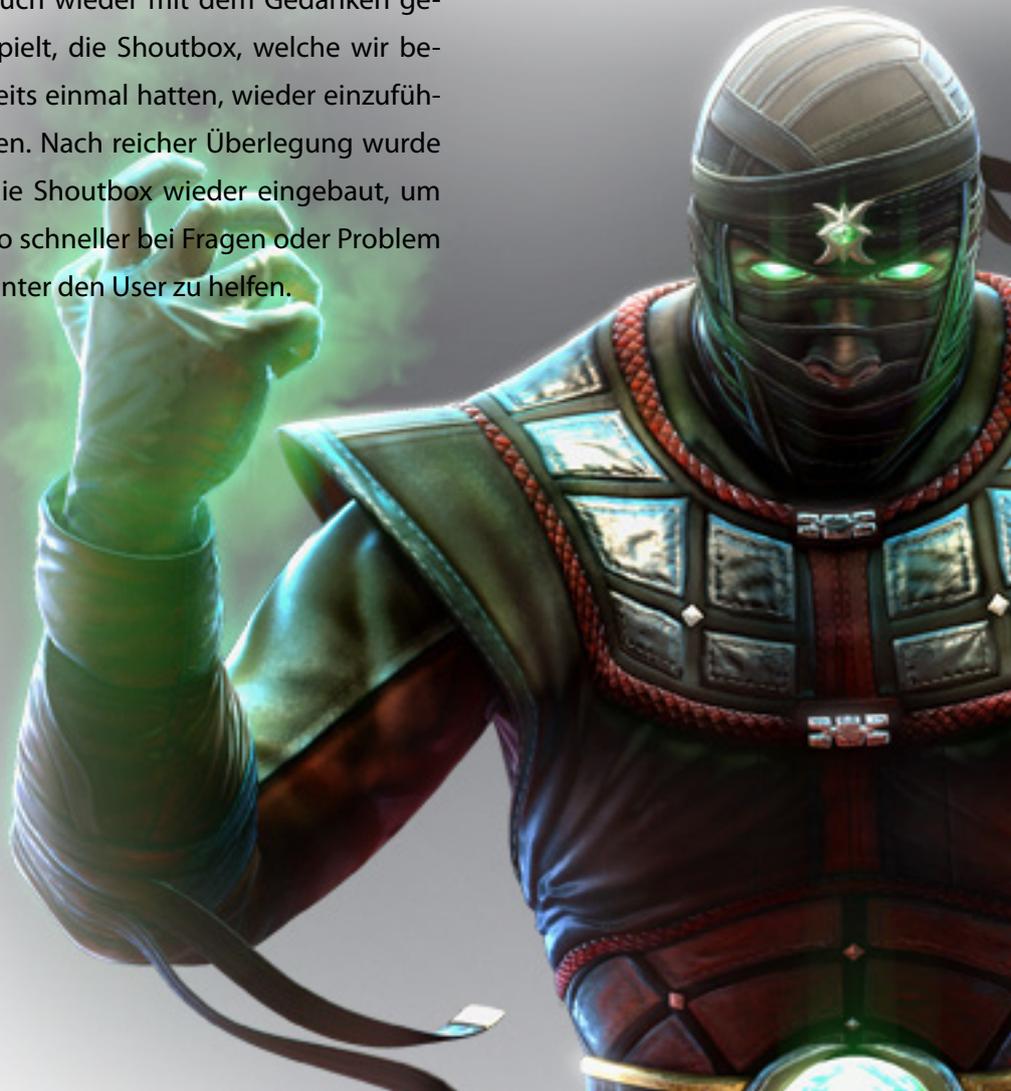


### • Shoutbox

Nach ein paar neuen Ideen, wurde auch wieder mit dem Gedanken gespielt, die Shoutbox, welche wir bereits einmal hatten, wieder einzuführen. Nach reicher Überlegung wurde die Shoutbox wieder eingebaut, um so schneller bei Fragen oder Problem unter den User zu helfen.

### • Rang-Grafiken

Zu guter Letzt wurden auch die Ränge Anfang März überarbeitet. Neben einigen neuen Titeln wurden zudem auch die Grafiken dazu ein wenig überarbeitet und soll so nun etwas mehr Übersicht bieten.



# News um Mortal Kombat

## Die letzten Meldungen

### • MK2011 ist ein Jahr alt

Im März/ April 2011 wurde der neueste Mortal Kombat Titel für die PlayStation 3 und XBOX360 veröffentlicht. Gut 1 Jahr später hat jetzt Ed Boon, Schöpfer von Mortal Kombat, zwei nicht verwendete Cover über Twitter veröffentlicht. Auf dem ersten Bild erkennt man Raiden, dahinter erkennt man Scorpion mit Sub-Zero, sowie Kitana und Mileena. Das zweite Cover ist sehr einfach gehalten, hier wurde einfach das MK - Logo mit dem Schriftzug verwendet.



### • SYCO Collectibles

Die Firma SYCO, die sich auf Statuen spezialisiert haben, sind zurzeit sehr fleißig daran, die Kämpfer aus Mortal Kombat 2011 anzubieten. Schon 2011, wurden Kämpfer wie Scorpion und Sub-Zero bereits veröffentlicht. Das Sortiment wird ständig erweitert bietet auch bereits Rain, welcher erst als DLC nachgereicht wurde, als 18" große Statue an. Vom Preis bewegen sich diese zwischen \$30 - \$300 US-Dollar an. Wer auf einen Import



verzichten möchte, hat nur die Möglichkeit über die Website [www.ToyPalace.com](http://www.ToyPalace.com) die Statue zu ergattern. Nur zu viel Zeit sollte man sich nicht lassen. Da die Stückzahl wohl teilweise begrenzt sind.

### • MKast Series 2 - Episode 8

Mit dem Release der VITA Version von Mortal Kombat 2011 haben die Netherrealm-Studios eine weitere Episode der bekannten MKast Serie veröffentlicht. Hier sprechen Hector Sanchez (NRS Producer), Derek Kirtzik und Brian Lebaron (Designers) über die Umsetzung der VITA Version, z.B. über die neuen Features und technischen Möglichkeiten. Das Video dazu findet ihr über YouTube oder unter folgenden Link: [http://www.youtube.com/watch?feature=player\\_embedded&v=A4\\_WP1jo9lw](http://www.youtube.com/watch?feature=player_embedded&v=A4_WP1jo9lw)





# The Dragon Speaks

Idee von Dominic W. & Gregor G.

© 2012 Mortal Kombat Reckoning

Kontakt: [admin@mortalkombat.at](mailto:admin@mortalkombat.at)

*Mortal Kombat, das Drachen-Logo und alle Namen sind Copyright von Warner Bros / Netherrealm-Studios.*

*Alle Bilder in diesen PDF sind Eigentum des jeweiligen rechtlichen Inhabers. Jede weitere Verwendung ist von uns untersagt.*

*„The Dragon Speaks“ ist eine kostenlose und Werbefreie Newsletter/Zeitschrift die über die Homepage [www.mortalkombat.at](http://www.mortalkombat.at) (Mortal Kombat Reckoning) bezogen werden darf.*

**MORTAL KOMBAT**

**RECKONING**

Mortal Kombat Reckoning ([www.mortalkombat.at](http://www.mortalkombat.at)) übernimmt keinerlei Gewähr für die Aktualität, Korrektheit oder Vollständigkeit der bereitgestellten Informationen. Haftungsansprüche gegen den Webmaster, welche sich auf Schäden materieller oder ideeller Art beziehen, die durch die Nutzung oder Nichtnutzung der Informationen bzw. durch die Nutzung fehlerhafter und unvollständiger Informationen verursacht wurden, sind grundsätzlich ausgeschlossen.